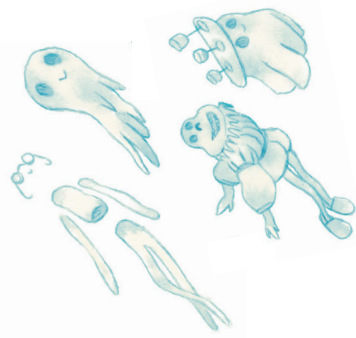




SAUVEZ EDGAR

DE LA MÂLEDICTION DU CORBEAU !



ARRIVÉE

100

99

98

97

96

95

94

93

92

91



81

82

83

84

85

86

87

88

89

90



80

79

78

77

76

75

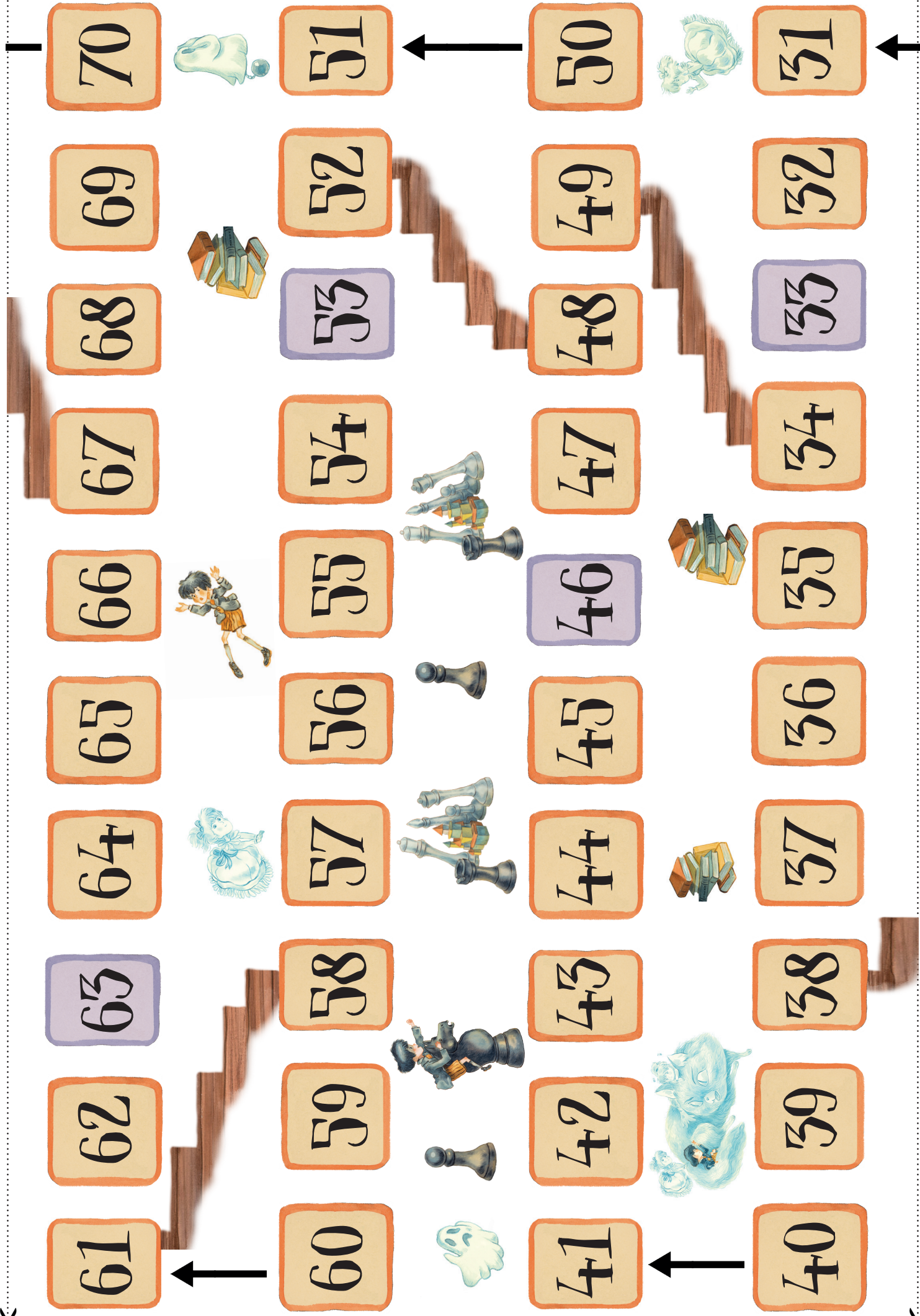
74

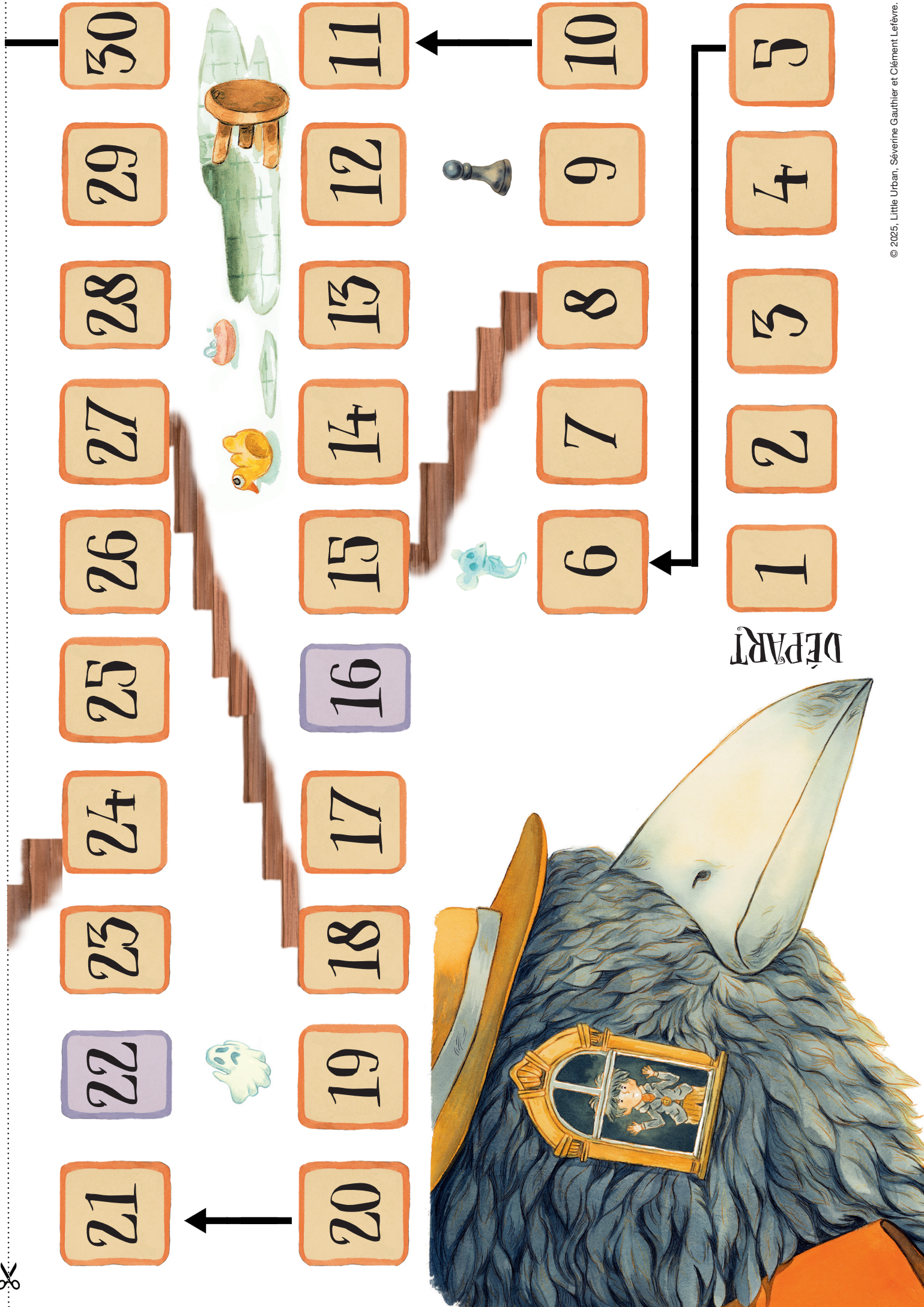
73

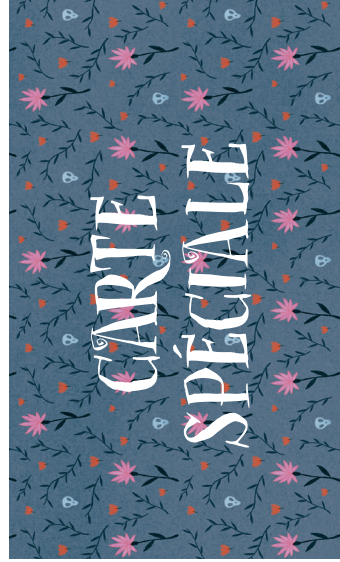
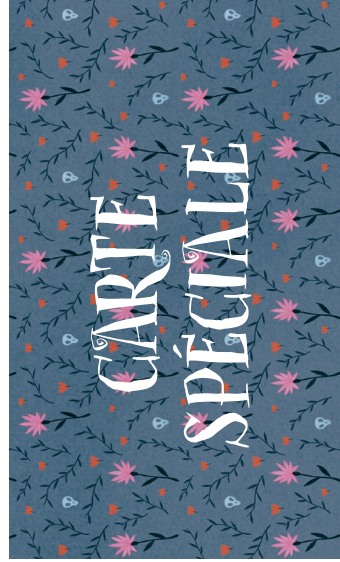
72

71

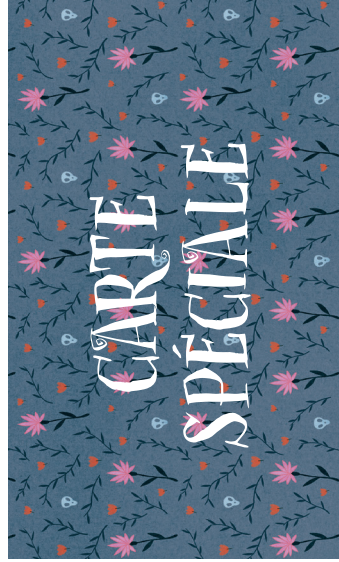
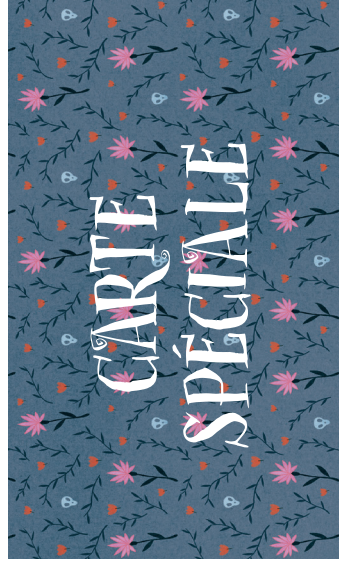
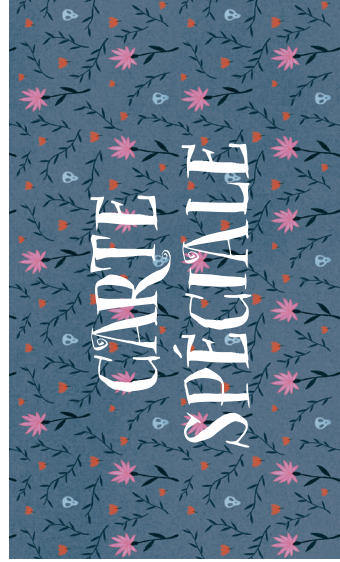
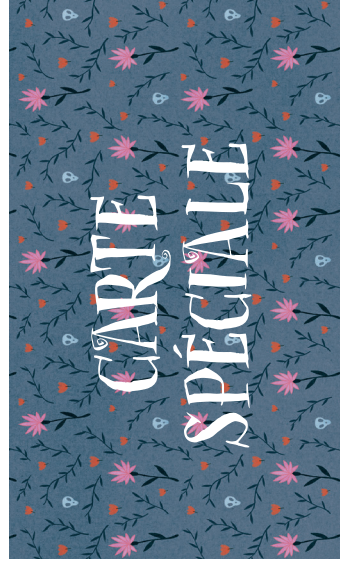








RECTO



ÉCHEC ET MAT

Tu as gagné une partie d'échec endiablée, ce qui te donne le droit de rejouer !
Relance le dé.

SENS D'ORIENTATION

Tu as trouvé un passage secret ! Avance de 10 cases.

COUP DE POUCE

Un fantôme te donne un coup de pouce ! Avance jusqu'au joueur le plus proche (si tu es le premier, ne bouge pas).

SENS D'ORIENTATION

Tu te perds dans les couloirs !
Reculer de 10 cases.

MAGIE NOIRE

Te voilà ensorcelé par la magie de Corbeau !
Reculer jusqu'au fantôme le plus proche.

FANTÔMES MAGIQUES

Un des fantômes veut t'aider !
Avance jusqu'au fantôme le plus proche.

PRIS AU PIÈGE

Corbeau t'a enfermé dans une cage dorée ! Passe ton tour.

BOUH !

Tu as eu peur de ton reflet dans le miroir.
Descends d'un étage.

ENSORCELÉ

Tu es victime d'un sort !
Échange ta place avec le joueur derrière toi (si tu es le dernier, ne bouge pas).

VERSO

JEU DE HASARD

Corbeau te défie !
Si tu fais 3 au prochain tour, recule de 8 cases.

JEU DE HASARD

Corbeau te défie !
Si tu fais 3 au prochain tour, avance de 8 cases.

MATÉRIEL

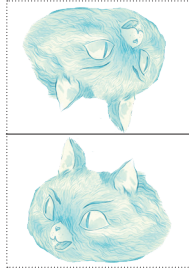
Edgar



Annabel Lee



Pluton



Elizabeth



Corbeau

